

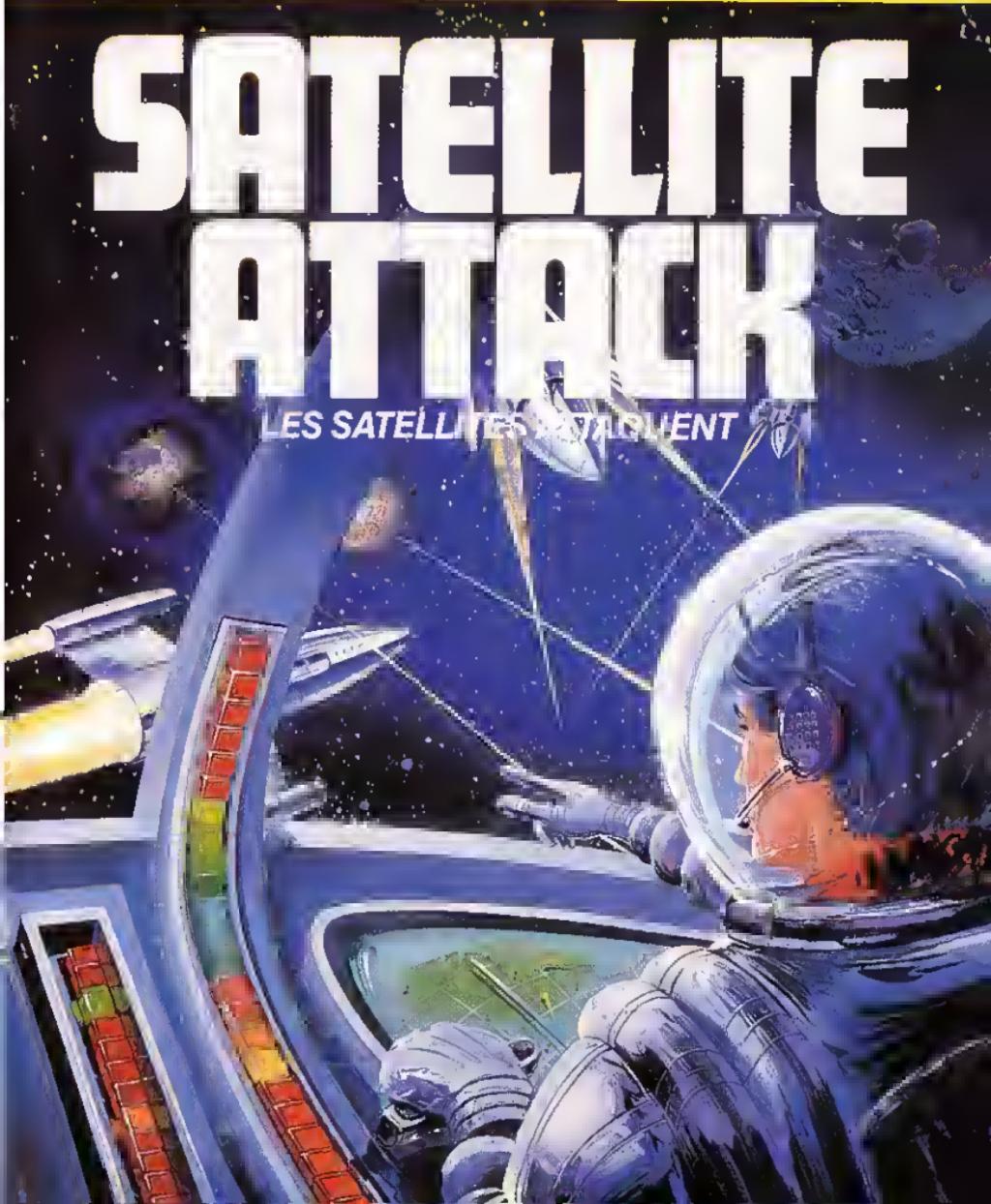
PHILIPS

VIDEOPAC +



SATELLITE ATTACK

LES SATELLITES VONT ENSEMBLE



Instructions for Use

Satellite attack

(1 or more players) Press RESET
Next press SPACE key

One of your robot-controlled space cruisers is on a routine reconnaissance flight. You see it in bright red in the centre of your television screen. It is surrounded by a protective, energized forcefield, clearly visible as an oval round your craft. Everything seems to be very peaceful.

Asteroids

Some asteroids appear. They drift around rather aimlessly. You have several options:

- You can leave your space cruiser where it is and wait for things to happen. There is no cause for immediate alarm because your craft is well protected by its shield and will withstand a collision. The asteroid will actually explode on contact which means that you score a point!
- You can avoid a collision by manoeuvring your craft with the joystick of the right handset.

- You may also decide to ram the asteroids and destroy them. Every time you do, you score one point again, which is added to your total, shown in red figures in the right-hand bottom corner.

- You may also try to destroy those asteroids with your laser gun. This isn't very easy though. There's only one place where your laser beam can pass through the protective forcefield of your craft. It is indicated by a bright, flickering spot. If you press the action button, your laser gun will automatically fire in that direction. You have no immediate and direct control. With some practice however you can still aim fairly accurately. Quickly rotate your joystick (see diagram) and the bright spot in your protective shield will move clockwise. You have an unlimited amount of ammunition but the reach of your laser gun is limited.

Attention!

It takes energy, of course, to maintain your energy shield and fire your laser gun. If you have a collision, it takes a second or so to generate enough energy to restore your protective shield. This means that two collisions in rapid succession will probably be fatal. The same danger exists when you have a collision while firing your laser gun! So watch out and be careful!

Magnetic Asteroids

Even though asteroids are relatively harmless, they can form another type of hazard! If two of them collide, they fuse into a new kind of asteroid with magnetic properties. It means that they will actually be drawn towards your spacecraft and pursue it. You can easily recognise them, since they twirl much faster than the regular asteroids. Still your forcefield offers sufficient protection and you may also destroy them with your laser gun. Every time you do so, you score three points!

Each time a game is finished, press RESET (Δ), 'SELECT GAME' is shown on the screen. Now:

- Select another game.
- Select another Videopac. Remove existing Videopac by placing one hand next to it, and pulling handle upwards. Replace Videopac in its box.

Refer now to Instructions for Use of the next Videopac.

- Plug aerial back into TV, and unplug the Videopac Computer from the mains.

Attacking satellites!

The gravest danger you will encounter is the enemy satellites! They appear unexpectedly, and are equipped with very powerful laser guns, obviously manned by competent operators. They have a deadly aim. Your protective shield offers little or no protection!

You may try and shoot them down, but here the limited reach and manoeuvrability of your laser gun forms a handicap. If you succeed, however, you score ten points!

You may choose to avoid a direct confrontation. You can do this by seeking refuge behind the asteroids. The satellites have no protective shield; if they collide with an asteroid, they explode immediately. Here you have an edge over them, of course, but no score to yourself.

Scoring

As we explained before, you can score points by destroying asteroids or belligerent saucers:

1 point for a regular asteroid

3 points for a magnetic asteroid

10 points for an enemy satellite

When an asteroid or belligerent satellite explodes, the fragments fly in several directions. If you are lucky, those fragments will destroy other asteroids or even a satellite, which means that you will score extra points! Just try and fire your laser gun into a compact group of asteroids!

The winner

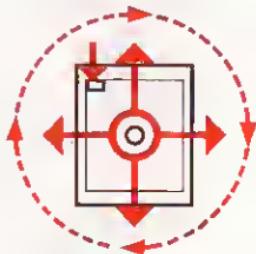
The battle is over when your craft explodes. The score on the right-hand side tells you how well you have done. It won't stay there very long however; a new encounter follows almost immediately. The highest score on a series of encounters is registered on the left-hand side.

When there are several competitors, you can register the name of the champion. Just type it in on the keyboard. If the name has less than 6 letters, you can remove the remaining questionmarks by pressing the SPACE key as often as necessary. That name will remain there until the score is surpassed again, in which case the name of the new champion should be keyed in.



Use joystick to move your space cruiser

Press action button to fire

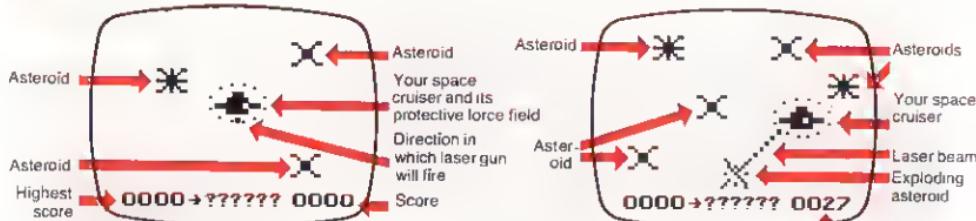


Pull and rotate joystick to aim your laser gun

Check procedure

If you suspect a fault in the equipment follow this procedure (with a Videopac installed). Press RESET (Δ). The TV will emit a short sound, and 'SELECT GAME' should appear on your TV screen. If not, ensure that the equipment is set up properly as detailed in the Instructions for Use (both of the

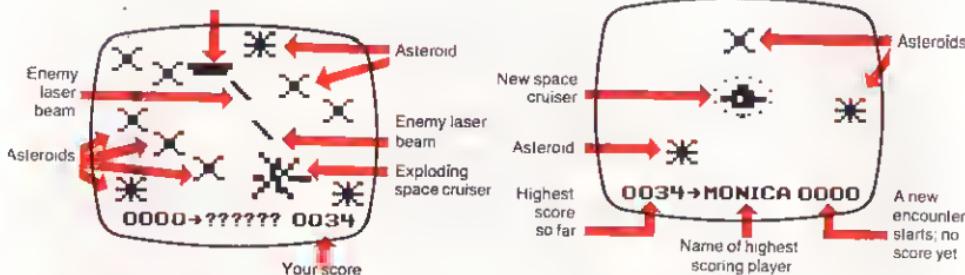
equipment, and of the Videopac used). If the fault remains, take both the equipment and Videopac to your dealer.

**Start of the game**

The first asteroids have appeared, so watch out!

Game situation

Congratulations! You have destroyed another asteroid, adding new points to your score.

Attacking satellite**Game situation**

Your time is up! Your space cruiser has been hit by enemy laser. You have scored 34 points.

Game situation

Monica has scored 34 points. Highest score so far. Her name will remain there until her score has been surpassed.

A new encounter starts immediately.

Satelliten Angriff

1 oder mehrere Spieler - zunächst "RESET" drücken, dann die "SPACE"-Taste.

Einer Ihrer roboter-gesteuerten Raumkreuzer befindet sich auf einem Routine-Aufklärungslug. Sie sehen ihn hellrot in der Mitte Ihres Bildschirms, umgeben von einem schützenden Energiefeld, das deutlich als Oval um das Raumfahrzeug zu erkennen ist. Alles scheint friedlich zu sein.

Asteroid

Es tauchen ein paar Asteroiden auf, die etwas ziellos umherschweben. Sie haben nun die Wahl:

- Sie lassen Ihren Raumkreuzer da, wo er ist und warten ab, was passiert. Es besteht kein unmittelbarer Grund zur Beunruhigung, denn Ihr Fahrzeug ist durch den Schutzschild gut abgeschirmt und hält eine Kollision aus. Der Asteroid explodiert sogar, und Sie haben einen Punkt.
- Sie können sich auch dafür entscheiden, die Asteroide zu rammen und sie zu zerstören. Immer, wenn Sie das tun, erhalten Sie wieder einen Punkt, der Ihrer Gesamtpunktzahl hinzugezählt wird, die In roten Ziffern rechts unten auf dem Bildschirm erscheint.
- Sie können auch versuchen, die Asteroide mit Ihrer Laserkanone zu zerstören. Aber das ist nicht so einfach. Es gibt nur eine Stelle, an der ihr Laserstrahl das schützende Kraftfeld Ihres Raumfahrzeuges durchdringen kann. Diese Stelle ist durch einen hellen, flackernden Fleck gekennzeichnet. Wenn Sie die Aktionstaste drücken, feuert die Laserkanone automatisch in diese Richtung. Sie haben keine unmittelbare und direkte Kontrolle. Mit etwas Übung läßt sich jedoch ziemlich genau zielen. Wenn Sie den Handregler-Hebel schnell drehen (siehe Abb. I), bewegt sich der helle Fleck innerhalb des Schutzschildes im Uhrzeigersinn. Sie haben eine unbegrenzte Menge Munition, aber die Reichweite Ihrer Kanone ist begrenzt.

Bei Spielende drücke RESET, es erscheint 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm. Sie können nun a) ein anderes Spiel aus der Cassette wählen.
b) eine andere Videopac-Cassette nehmen, indem Sie die gerade benutzte an Ihrem Handgriff herausziehen. Stecken Sie die Cassette in Ihre Schachtel und

Achtung

Die Erhaltung des Energiefeldes und das Abfeuern der Laserkanone erfordern natürlich Energie. Nach einer Kollision dauert es etwa eine Sekunde, bis genügend Energie erzeugt ist, um Ihren Schutzschild wieder aufzubauen.

Das bedeutet, daß zwei rasch aufeinanderfolgende Kollisionen wahrscheinlich tödlich sind. Die gleiche Gefahr besteht, wenn Sie beim Abfeuern der Laserkanone eine Kollision erleiden. Passen Sie also gut auf!

Magnetische Asteroiden

Obwohl die Asteroiden relativ harmlos sind, stellen sie doch eine weitere Gefahr dar. Wenn zwei von ihnen kollidieren, verbinden sie sich zu einer neuen Art von Asteroid mit magnetischen Eigenschaften. Das bedeutet, daß sie von Ihrem Raumfahrzeug angezogen werden und es verfolgen. Sie sind leicht zu erkennen, weil sie viel schneller als die normalen Asteroiden wirbeln. Ihr Kraftfeld bietet jedoch ausreichenden Schutz, und Sie können die Asteroiden auch mit der Laserkanone zerstören. Dann immer erhalten Sie drei Punkte.

verfahren Sie nach der Gebrauchsanleitung für die neue Cassette.
c) Stecken Sie die Antenne wieder in das Fernsehgerät und ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.

Angreitende Satelliten

Die größte Gefahr für Sie sind feindliche Satelliten. Sie erscheinen plötzlich und völlig unerwartet, sind mit starken Laserkanonen ausgestattet und offensichtlich mit guten Leuten besetzt. Sie haben eine tödliche Aufgabe, Ihr Schutzschild bietet wenig oder gar keinen Schutz.

Zwar können Sie versuchen, die Satelliten abzuschießen, aber die begrenzte Reichweite und Manövriegsfähigkeit der Laserkanone bilden ein Handicap. Wenn es Ihnen trotzdem gelingt, erhalten Sie 10 Punkte.

Sie können auch eine direkte Konfrontation vermeiden, indem Sie hinter den Asteroiden Schutz suchen. Die Satelliten haben keinen Schutzschild; bei Kollision mit einem Asteroiden explodieren sie sofort. In dieser Beziehung sind Sie ihnen überlegen.

Punkte

Wie bereits erwähnt, können Sie Punkte erzielen, wenn Sie Asteroide oder feindliche "Untertassen" zerstören:

Prüfprogramm

Vermuten Sie einen Fehler, so verfahren Sie mit einer eingesteckten Videopac-Cassette wie folgt:
Drücken Sie RESET und das Fernsehgerät gibt einen kurzen Ton ab und es sollte 'SELECT GAME' auf dem Bildschirm erscheinen. Ist dies nicht der Fall,

- 1 Punkt** für einen normalen Asteroiden
3 Punkte für einen magnetischen Asteroiden
10 Punkte für einen feindlichen Satelliten.

Wenn ein Asteroid oder ein feindlicher Satellit explodiert, fliegen die Teile in verschiedene Richtungen. Haben Sie Glück, werden dadurch weitere Asteroiden oder sogar ein weiterer Satellit zerstört; das bedeutet zusätzliche Punkte für Sie. Versuchen Sie einmal, Ihre Laserkanone in eine kompakte Gruppe von Asteroiden zu feuern!

Der Sieger

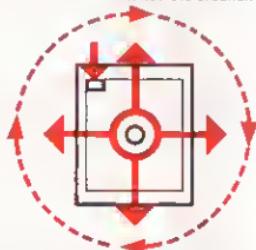
Der Kampf ist beendet, wenn Ihr Raumfahrzeug explodiert. Die Anzeige rechts sagt Ihnen, wie erfolgreich Sie waren. Sie steht jedoch nicht lange - fast sofort beginnt ein neuer Kampf. Auf der linken Seite erscheint die höchste Punktzahl einer Serie von Kämpfen. Bei mehreren Spielern können Sie den Namen des Siegers festhalten: Tippen Sie ihn einfach in die Tastatur. Wenn er weniger als 6 Buchstaben hat, lassen sich die restlichen Fragezeichen löschen,

wenn Sie die "SPACE"-Taste so oft wie nötig drücken. Der Name bleibt solange stehen, bis die Punktzahl überschritten ist; dann sollte der Name des neuen Champions eingetippt werden.



Raumkreuzer mit dem Hebel bewegen

Zum Feuern Aktionstaste drücken

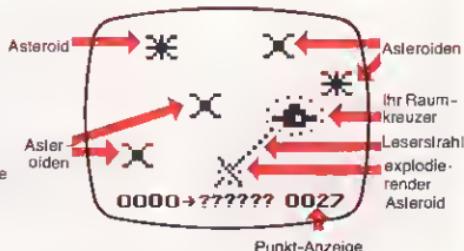
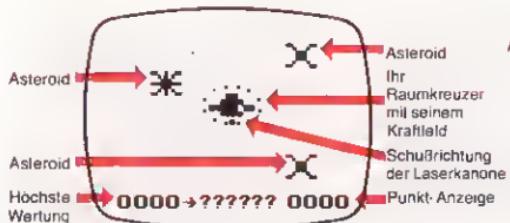


Um die Laserkanone auf das Ziel zu richten, Hebel ziehen und drehen

überprüfen Sie den Geräteanschluß nochmal wie in der Gebrauchsanleitung angegeben. Funktioniert es trotzdem nicht, so bringen Sie bitte grundgerät und Cassette zu Ihrem Händler.

Die Tasten
 RESET: Rückstellen

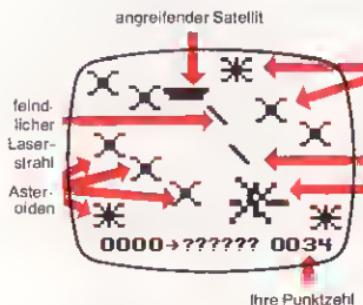
Die Anweisungen
 SELECT GAME: Spielewahl

**Spielbeginn**

Die ersten Asteroiden sind Aufgelaucht - also aufgepaßt!

Spieldaten:

Bravo! Sie haben einen weiteren Asteroiden zerstört und neue Punkte erzielt

**Spieldaten:**

Ihre Zeit ist abgelaufen. Ihr Raumkreuzer ist von einem feindlichen Laser getroffen. Sie haben 34 Punkte erzielt.

**Spieldaten:**

Monica hat 34 Punkte ... das ist die bisher höchste Punktzahl. Ihr Name bleibt stehen, bis diese Punktzahl überschritten ist.

Eine neue "Schlacht" beginnt sofort.

Ask your dealer about the other Videopac and Videopac+ games:

- | | |
|----------------------------|--|
| 1. Race | 24. Flipper Game |
| Spin-out | 25. Skiing |
| Cryptogram | 26. Basket Game |
| 2. Pairs | 27. Electronic Table Football |
| Space rendezvous | 28. Electronic Volleyball |
| Logic | 29. Dam Buster |
| 3. American Football | 30. Battlefield |
| 4. Air-sea war | 31. Musician |
| Battle | 32. Labyrinth Game |
| 5. Blackjack | Supermind |
| 6. Tenpin Bowling | 33. Jumping Acrobats |
| Basketball | 34. Satellite Attack |
| 7. Mathematician | 35. Electronic Billiards |
| Echo | 36. Electronic Soccer |
| 8. Baseball | Electronic Ice Hockey |
| 9. Computer Programmer | 37. Monkeyshines |
| 10. Golf | 38. Munchkin |
| 11. Cosmic Conflict | 39. Freedom Fighters |
| 12. Take the Money and Run | 40. 4 in 1 Row |
| 13. Playschool Math | 41. Conquest of the World |
| 14. Gunfighter | 42. Quest for the Rings |
| 15. Samurai | 43. Pickaxe Pete |
| 16. Depth Charge | 44. Crazy Chase |
| Marksman | 45. Morse |
| 17. Chinese Logic | 46. The Great Wall Street Fortune Hunt |
| 18. Laser War | 47. The Mousing Cat |
| 19. Catch the Ball | 48. Backgammon |
| Noughts and Crosses | 49. Turtle |
| 20. Stone Sling | C7010. Chess |
| 21. Secret of the Pharaohs | 51. Terrahawks |
| 22. Space Monster | 52. Killer Bees |
| 23. Las Vegas Gambling | |

Printed in France
Copyright protection is claimed
on the program stored within
the cartridge
© 1981 Philips Export B.V.

S.A. PHILIPS INDUSTRIELLE ET COMMERCIALE
Société Anonyme au capital de 200.000.000 F
50, avenue Montaigne, 75380 PARIS CEDEX 08
R.C.S. PARIS B 622 051 738

3111 176 12290

SIP

